

[NEW TRICK] Flick TA

Modérateurs : [fel2fram](#), [Lindor](#)

Verrouillé

Rechercher...

13 messages • Page 1 sur 1



Zoda [FFS]
wapanese



[NEW TRICK] Flick TA

mer. 12 nov. 2008 18:43

Bon désolé mon tutoriel n'est pas très inspiré, je vais faire quelques commentaires à l'écrit ça rend toujours mieux.

Donc voilà, c'est ce que je pense être le Flick TA, en tous cas c'est la seule possibilité que j'aie trouvé actuellement. C'est ptet pas un trick novateur, c'est surtout une alternative au TA, comme l'est le Flick TA Rev pour le TA rev.

Ensuite la "justification" que j'ai trouvée grâce à notre grand lindor (c'est lui qui l'a trouvée même), est un peu hasardeuse, mais ça fait quand même un rapport entre les deux figures. A noter qu'à 1:34 je suis sensé dire "En flick" au lieu de en normal ce qui entraine un gros blanc à 1:40 veuillez m'en excuser.

Ce topic va donc servir à discuter de ce trick, est-il vraiment le Flick TA? Puis il peut servir à peut-être réfléchir à la notation de flick TA, vu que KIRGO l'avait trouvée assez rapidement, elle mérite peut-être une réflexion plus approfondie.

EDIT: Ouais Lindor j'avoue je connais le nom de mes doigts >.< Je les connais que en anglais ou en chiffre...

Dernière modification par [Zoda \[FFS\]](#) le mer. 12 nov. 2008 19:14, modifié 1 fois.

Raimo, RiAsON, Saizen, MaKiN, ippei, Scissor's, coco_A, NIKoo, SEVEN, Spini fan.

Image

[Image](#)



Lindor
Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Flick TA

mer. 12 nov. 2008 19:06

Tout d'abord, j'avais cherché sans succès le flick TA normal à une époque, et le trick que tu as trouvé correspond vraiment à ce que pourrait être un flick ta normal, et en plus il est totalement nouveau, que demander de plus ^^
Donc bravo.

Sinon une petite remarque : le doigt 1 se nomme index en français de base ^^ l'annulaire correspond au doigt 3 XD
ça m'a bien fait rire, mais on t'en veux pas ^^

Ensuite, je suis sur qu'il y aurait moyen d'étendre la catégorie des flick ta maintenant qu'on a ton trick...

Je vous aime tous, sauf un.



KIRGO



Re: Flick TA

📅 sam. 15 nov. 2008 23:30

C'est pas mal, même si la catégorie des "Flick" (le flick étant normalement un nom de trick: c'est un half tap reverse mais lancé par friction) si elle existe serait pour moi vraiment une catégorie où l'impulsion est donnée par un frottement entre le mod est une partie de la main, comme pour le flick TA reverse. Toutefois, même si ton impulsion n'est pas franchement une friction il y a tout de même une poussée avec dépliement de l'index fin sincèrement c'est bien trouvé, et comme personne ne voit comment effectuer un flick TA autrement, le nom me semble effectivement justifié =)

Pour le nom, j'ai effectivement trouvé ça rapidement, mais c'est plutôt logique, le gars qui a donné le nom "sonic" au sonic n'a peut-être pas cherché pendant 3 ans pour faire l'analogie entre la vitesse de la figure et celle du hérisson =D qui sait, c'était peut-être quelqu'un qui venait de regarder son dessin animé préféré et qui connaissait cette figure, sans nom, et PAF direct illumination =D

Je m'emporte, je vais chercher du côté de ces figures si je peux trouver du nouveau, ça m'intéresse les impulsions en friction comme ça, d'abord entre le pouce et les autres doigts puis peut-être après entre les autres doigts... Belle trouvaille en tout cas 😊



Lindor

Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Flick TA

📅 dim. 16 nov. 2008 01:16

quand tu dis "pour le nom j'ai trouvé ça rapidement", tu parles du nom de quoi ?

Et sinon, dans les variations, il y a par exemple le flick sidespin half qui est sympathique, et le flick thumbaround extended qui est superbe.

Je vous aime tous, sauf un.



KIRGO



Re: Flick TA

📅 mer. 19 nov. 2008 18:03

Bah quand Zoda avait posé des questions sur ce trick j'avais appelé la figure flick ta reverse vu que le "flick" est un half tap rev lancé avec une friction entre pouce et majeur.



Lindor

Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Flick TA

📅 mer. 19 nov. 2008 18:46

🗨️ KIRGO a écrit :

Bah quand Zoda avait posé des questions sur ce trick j'avais appelé la figure flick ta reverse vu que le "flick" est un half tap rev lancé avec une friction entre pouce et majeur.

C'est donc toi qui a trouvé le nom flick ta rev, je savais pas tiens =)

Je vous aime tous, sauf un.



Zoda [FFS]
wapanese



Re: Flick TA

mer. 19 nov. 2008 18:52

“ ソダ[FFS] a écrit :

Puis il peut servir à peut-être réfléchir à la notation de flick TA, vu que KIRGO l'avait trouvée assez rapidement, elle mérite peut-être une réflexion plus approfondie.

Moi je connais pas le nom de mes doigts, mais toi tu sais pas lire lindor =D

aha! Pounaide lindor =p sinon oui c'est moi mOi MouAh qui est trouvé ce magnifique nom >.<'

D'une on dit "c'est moi qui ai" et non "c'est moi qui est", ensuite je vous boude tous autant que vous êtes =)
J'ai pas lu le texte de Zoda parce que j'étais plié en deux de rire avant la fin de sa vidéo :p

C'est grave Lindor, tous les admins/modos font la même faute rahlala, c'est pitoyable!

Pas vrai =) ici je suis modo, et je fais pas cette faute =)

Raimo, RiAsON, Saizen, MaKiN, ippei, Scissor's, coco_A, NIKoo, SEVEN, Spini fan.

Image

[Image](#)



\$yNy\$p1n
Pen Spinner



Re: Flick TA

dim. 18 janv. 2009 21:33

xP je sais pas trop si c'est nouveau ou pas... mais bon flick ta rev avec différents doigts ^^

mmmh le premier est un counter je suppose mais c'est le meme mouvement simplement avec une frexion contre l'index cette fois...

Le penspinning c'est comme la confiture, c'est meilleur avec du beurre.
Proclamé officiellement : "meilleur éditeur depuis Minwoo". Oopas 😊.

[Spinner depuis avril 2008](#)



Lindor
Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Flick TA

dim. 18 janv. 2009 22:41

Le fait de le faire avec d'autres doigts ne rend jamais un trick nouveau...

Je vous aime tous, sauf un.



\$yNy\$p1n
Pen Spinner



Re: Flick TA

📅 lun. 19 janv. 2009 11:23

c'est vrai désolé...

Par contre je me rends compte que le flick ta ressemble à un counter ta mais fait avec d'autres doigts --' donc...

Le penspinning c'est comme la confiture, c'est meilleur avec du beurre.
Proclamé officiellement : "meilleur éditeur depuis Minwoo". Oopas 😊.

Spinner depuis avril 2008



Lindor
Pen Spinnerette - 2 avertissements



Re: Flick TA

📅 lun. 19 janv. 2009 16:45

le flick ta rev, c'est la seconde partie d'un counter ta =)

counter ta = ta => flick ta rev (ou ta ~ flick ta rev, ça dépend de l'exécution).

Et c'est le cas pour tout les doigts =) ta vidéo présente des counters ta effectués pour les slots T1, T2, T3 et T4 (il y a d'ailleurs plein d'autres slots possibles).

Je vous aime tous, sauf un.



\$yNy\$p1n
Pen Spinner



Re: Flick TA

📅 lun. 19 janv. 2009 21:51

ok merci 😊

Le penspinning c'est comme la confiture, c'est meilleur avec du beurre.
Proclamé officiellement : "meilleur éditeur depuis Minwoo". Oopas 😊.

Spinner depuis avril 2008



Near
Pen Spinner



Re: Flick TA

📅 mer. 21 janv. 2009 23:41

c'est franchement super bien trouvé, bravo

Flick Ta extend ? =D

Chaîne YouTube : <http://www.youtube.com/user/SpinNear>

PenModding : <http://thespyre.net/penmods>

Répertoire Vidéo : [TheFPSB - Vos Vidéos - Near](#)

Inscription 17 Novembre 2007



Verrouillé

▼

▼

13 messages • Page **1** sur **1**

< Revenir à « Laboratoire »

Aller ▼

Accueil du forum

Nous contacter Supprimer les cookies Fuseau horaire sur UTC+02:00

Développé par [phpBB®](#) Forum Software © phpBB Limited

[Traduction française officielle](#) © Miles Cellar

[Confidentialité](#) | [Conditions](#)

GZIP: On

The FPSB

☰ Raccourcis ⓘ FAQ

🔌 Connexion

🏠 Accueil du forum < Tricks et combos < Laboratoire



[projet 2.0] Flick thumbaround

Modérateurs : fel2fram, Lindor

Verrouillé 🔒

🔧 ▼

Rechercher...

🔍 ⚙️

1 message • Page 1 sur 1



Lindor

Pen Spinnerette - 2 avertissements



[projet 2.0] Flick thumbaround

📅 jeu. 5 févr. 2009 18:19

Projet : Le flick thumbaround

Inventeur : Zoda

Principe : L'existence d'un flick thumbaround reverse impliquait logiquement l'existence d'un flick thumbaround normal. Le positionnement du pouce par rapport aux autres doigts ne permettant pas de reproduire dans un sens inversé le mouvement du flick thumbaround reverse, cette alternative a été trouvée et semble correspondre aux attentes relatives à ce trick.

Nomenclature :

Le flick thumbaround tourne dans le sens d'un thumbaround. Les slots conventionnels de départ et d'arrivée sont respectivement T12 et T1, T12 indiquant mod tenu en T2, impulsion donnée par 1.

Exemple : flick thumbaround normal T12-T1 se note flick ta, flick thumbaround normal T24-T2 se note flick ta T24-T2.

Notes :

Les variations habituelles du thumbaround (counter thumbaround, ta extend, fake double, ta extend release, thumbspin 1.5 ...) peuvent toutes être effectuées à partir d'un flick ta. A noter deux choses cependant :

- Le flick ta harmonic est très exactement le même enchaînement que le counter flick ta
- le flick ta extended release n'est pas un trick release, mais un snap (impulsion du type "pichenette", voir l'article wiki français sur les aerals pour plus de renseignements). Il est donc logiquement noté snap flick ta extended.

Le flick est un half tap reverse dont l'impulsion est la même que l'impulsion donnée au mod dans la seconde partie d'un counter thumbaround normal. Le half tap reverse a la même impulsion qu'un thumbaround reverse, c'est donc en suivant cette logique que KIRGO a nommé "flick thumbaround reverse" le thumbaround reverse dont l'impulsion est donnée par un flick. On peut breakdownner ainsi le flick thumbaround reverse : "flick - thumbaround reverse". On en déduit aisément que le flick thumbaround reverse correspond exactement à la seconde partie d'un counter thumbaround.

En suivant cette logique, on constate vite que le flick reverse ne peut pas exister : un half tap reverse se lance comme un ta reverse, ce qui n'est pas le cas du half tap normal; il en est de même pour les flicks. Le trick normal correspondant au half tap reverse, lancé par un thumbaround normal, est le sidespin : impulsion d'un thumbaround normal, 0.5 tours de rotation sur le pouce, fin du trick en position initiale sans que le tour du pouce n'ait été fait.

Toujours en suivant cette logique, on peut noter flick sidespin normal un sidespin lancer par un flick thumbaround

normal, ou encore le breakdowner "flick thumbaround normal ~ sidespin"

Liens :

Topic associé : <viewtopic.php?f=67&t=1578>

Vidéo : [http://www.youtube.com/watch?v=tl8FlrbV ... =67&t=1578](http://www.youtube.com/watch?v=tl8FlrbV...=67&t=1578)


Je vous aime tous, sauf un.

Verrouillé 

1 message • Page 1 sur 1 

[< Revenir à « Laboratoire »](#)

[Aller](#) 

[🏠 Accueil du forum](#)

[✉ Nous contacter](#) [🗑 Supprimer les cookies](#) Fuseau horaire sur UTC+02:00

Développé par [phpBB®](#) Forum Software © phpBB Limited
Traduction française officielle © [Miles Cellar](#)
[Confidentialité](#) | [Conditions](#)
GZIP: On